***Lektion 12: Spærremeldinger:***

**Repetition:** Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige, fra forrige lektion.

Spærremeldinger bruges på hænder med mindre end 12 HP, man har en lange farve (mindst 6 kort).

En spærremelding fortæller makker:

* Man har en svag hånd, med mange kort i én farve. Den farve vil man gerne have som trumf
* Hånden kan ikke bruges til ret meget andet

Formålet med spærremeldinger:

* At tage meldeplads fra modstanderne, så de har svært ved at melde den rigtige kontrakt
* At fortælle makker, man har en hånd, der kun er egnet til at spille med denne farve som trumf

Spærremelding på 2’ trinet:

* Lover 6 – 10 HP
* Lover en rimelig god 6 farve

Spærremelding på 3’ trinet:

* Lover 6 – 10 HP
* Lover en rimelig god 7 farve

Spærremelding på 4’ trinet:

* Lover 6 – 10HP
* Lover en rimelig god 8 farve

Husk at vise eksempel.

En spærremelding kan også meldes, selvom modstanderne har åbnet meldingerne.

Svar på spærremeldinger:

* Man støtter makker, hvis man har 3 eller 4 kort i farven, eller hvis man har mange esser og konger

TIPS: Man skal have en MEGET god farve, for at foreslå en ny farve som trumf.

Der meldes og spilles 4 – 8 spil med spærremeldinger.

Husk og skrive resultatet på tavlen. Evaluer og sammenlign.

**Sammenfatning:**

* En spærremelding viser, en svag hånd med en lang farve, man gerne vil have som trumf
* Jo højere man melder, jo flere kort har man i farven
* Man støtter makker, hvis man har mindst 3 kort i farven, eller mange esser og konger
* En spærremelding kan også bruges som indmelding