# *Lektion 4: Bonus, sådan scorer man point i bridge:*

**1: Repetition:** Hvor mange point skal man have, for at åbne meldingerne? Hvor mange point skal man have, for at svare sin makker? Hvor mange stik skal man have, hvis der er meldt 2 spar? Hvor mange HP lover esset? (Prøv og vurder, hvor meget der er brug for, at få repeteret).

Der meldes og spilles 2 - 4 spil, med støtte til 2’ trinet.

BONUS: Gennemgå delkontrakt, udgang og slem, hvor mange stik man skal tage, og hvilken bonus (level) det giver (vis en slide med stik og bonus). Jo flere stik man melder, jo højere bonus får man. Men KUN hvis man får det antal stik der er meldt. Hvis man ikke får det antal der er meldt, går man BET, og modstand-erne får point.

Det samlede antal HP, angiver hvilken bonus man skal gå efter:

Under 25 HP = Delkontrakt

Over 25 HP = Udgang

Over 33 HP = Lilleslem (12 stik)

Over 37 HP = Storeslem (13 stik)

Man melder den kontrakt der giver størst mulig bonus, samtidig med, man skal passe på ikke at melde for højt, så man går bet.

Har man støtte til makker (mindst 4 kort):

* 6 – 9 HP = støt til 2’ trinet
* 10 – 12 HP = støt til 3’ trinet
* 13 – 15 HP = støt til 4’ trinet

Der meldes og spilles 4 spil. Husk at skrive resultatet på tavlen - nu med de ”rigtige” point. Vis dem bagsiden af et meldekort og forklar hvordan det læses. Evaluer og sammenlign resultater.

**Sammenfatning:**

* Hvis man vinder en kontrakt, i udgang, får man en bonus.
* Makkerparrets samlede antal HP, angiver hvilken bonus man skal gå efter.
* Man går efter den højst mulige bonus
* Man melder ikke for højt, for så risikerer man at gå BET og taber point.
* Man får point ved at vinde sin kontrakt, eller ved at forhindre modstanderne i at vinde deres.